



Musterprogramm: J+S Leiterkurs Kindersport Tagesstrukturen



1. Kursteil

	Freitag	Samstag	Sonntag	Montag
Vormittag (ab 8.00 Uhr)		Einstimmung Rituale, Geräte für Kinder sinnvoll einsetzen 1 (T+P)	Wahrnehmungsspiele (P)	Spielen lernen 1 (P)
		Spielformen und Bewegungslandschaften (P)	Spiele im Freien (P)	Spielen lernen 2 (P)
Mittagspause				
Nachmittag		Vielseitig bewegen - Bewegungsgrundformen (P)	Erste Hilfe (T+P)	Vorbereitung Theorietest (T)
		Geräte für Kinder sinnvoll einsetzen 2 (T+P)	J+S Leiter-/in sein (T)	Vorbereitung eigene Lehrübungen (T+P)
Abendessen				
Abend (bis 21:30 Uhr)	18.00 Uhr Eröffnung, Kennenlernspiele (T+P)	Bewegungslernen (T+P)		
	Kindgerecht unterrichten (T)	Wie gehe ich mit Störungen im Unterricht um? (T+P)		

2. Kursteil

	Freitag	Samstag	Sonntag
		Lehrübungen (P)	Infos zu J+S (T)
			Erlebnislektion (P)
Mittagspause			
		Lehrübungen (P)	Qualifikation besprechen
		Erlebnislektion (P)	Erlebnislektion (P) Kursschluss ca. 16.30 Uhr
Abendessen			
	18.00 Uhr Eröffnung Theorietest (T)		
	Helfen / Sichern Sicherheit im Umgang mit Geräten gewinnen (T+P)		